



生物种群的相互竞争和依存

-----稳定性模型

种群的弱肉强食





3 种群的弱肉强食 (食饵-捕食者模型)



- 种群甲靠丰富的天然资源生存，种群乙靠捕食甲为生，形成食饵-捕食者系统，如食用鱼和鲨鱼，美洲兔和山猫，害虫和益虫。
- **模型的历史背景**——一次世界大战期间地中海渔业的捕捞量下降(食用鱼和鲨鱼同时捕捞)，但是其中鲨鱼的比例却增加，为什么？





食饵（甲）数量 $x(t)$, 捕食者（乙）数量 $y(t)$

甲独立生存的增长率 r $\dot{x} = rx$

乙使甲的增长率减小,
减小量与 y 成正比 $\dot{x}(t) = (r - ay)x = rx - axy$ (1)

乙独立生存的死亡率 d $\dot{y} = -dy$

甲使乙的死亡率减小,
减小量与 x 成正比 $\dot{y}(t) = -(d - bx)y = -dy + bxy$ (2)

a ~ 捕食者掠取食饵能力 b ~ 食饵供养捕食者能力

方程(1),(2) 无解析解





稳定性分析

$$\dot{x}(t) = (r - ay)x = rx - axy$$

$$\dot{y}(t) = -(d - bx)y = -dy + bxy$$

$$A = \begin{bmatrix} r - ax & -ax \\ by & -d + bx \end{bmatrix}$$

平衡点 $P(d/b, r/a), P'(0,0)$

$$A|_P = \begin{bmatrix} 0 & -ad/b \\ br/a & 0 \end{bmatrix} \quad p=0, q>0$$

P : 临界状态

$$A|_{P'} = \begin{bmatrix} r & 0 \\ 0 & -d \end{bmatrix} \quad q<0$$

P' 不稳定

P 点稳定性不能用近似线性方程分析





食饵-捕食者模型



shier.m

```
function y=shier(t,x)
r=1;d=0.5;a=0.1;b=0.02;
y=diag([r-a*x(2),-d+b*x(1)])*x;
```

[Volte.m](#)

Or $y = [(r - a * x(2)) * x(1), (-d + b * x(1)) * x(2)]'$;

Volte.m

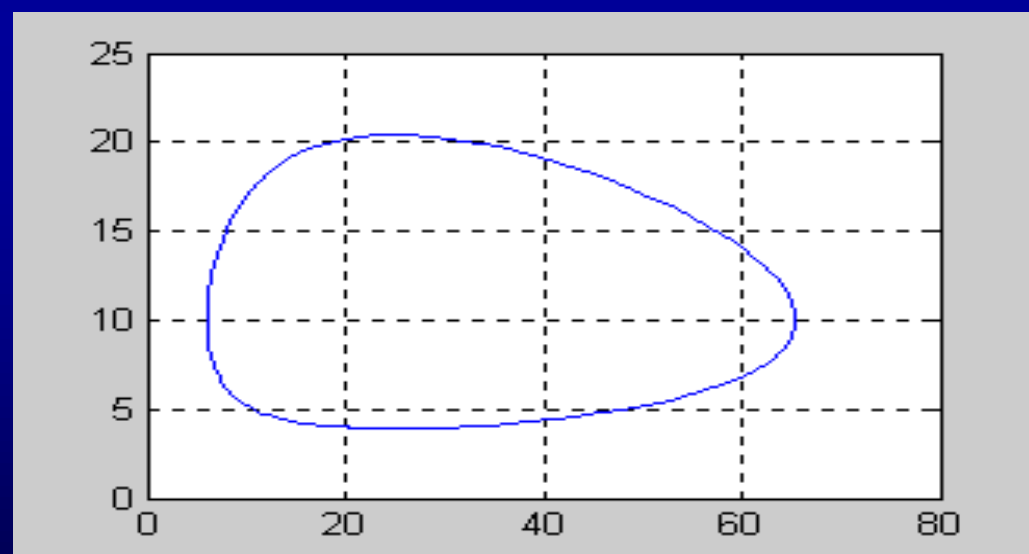
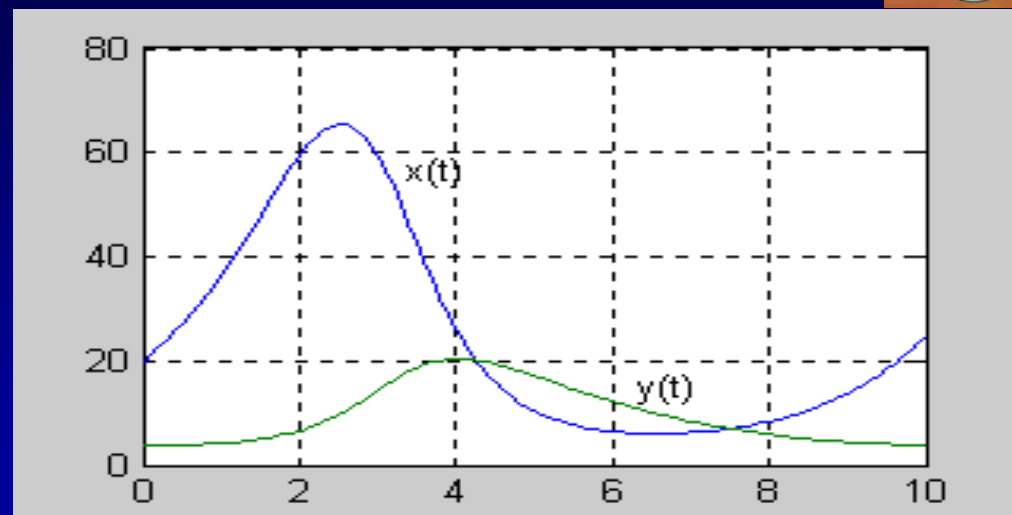
```
ts=0:0.1:10;x0=[20,4];
[t,x]=ode45('shier',ts,x0),
plot(t,x),grid,gtext('x1(t)'),gtext('x2(t)'),
pause,
plot(x(:,1),x(:,2)),grid,
xlabel('x1'),ylabel('x2')
```

注：ts 的终值(=10)和步长=(0.1)的确定





t	$x(t)$	$y(t)$
0	20.0000	4.0000
0.1000	21.2406	3.9651
0.2000	22.5649	3.9405
0.3000	23.9763	3.9269
...
5.1000	9.6162	16.7235
5.2000	9.0173	16.2064
...
9.5000	18.4750	4.0447
9.6000	19.6136	3.9968
9.7000	20.8311	3.9587



$x \sim y$ 平面上的相轨线



模型解释

食饵-捕食者模型

$$\dot{x}(t) = (r - ay)x$$

$$\dot{y}(t) = -(d - bx)y$$

初值 $P_0(x'_0, y'_0)$

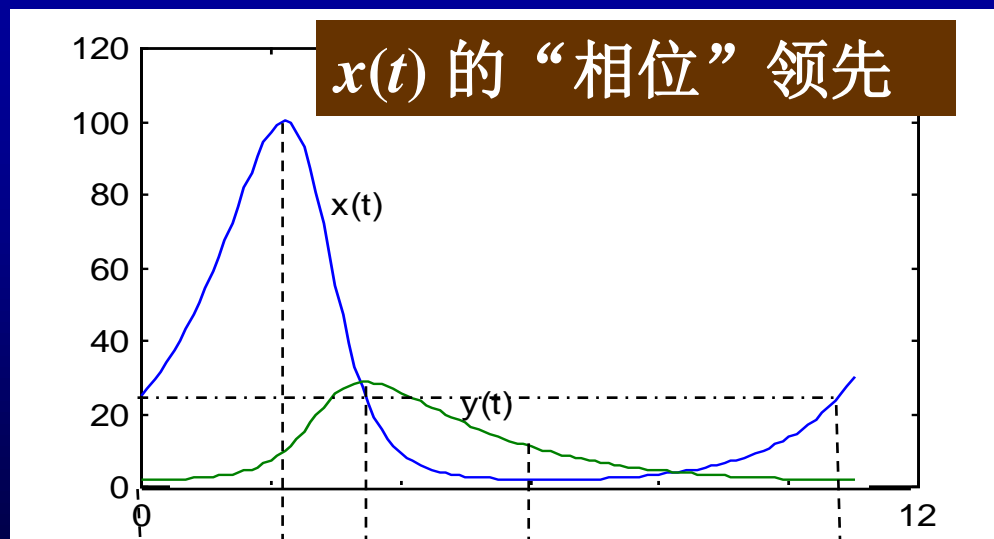
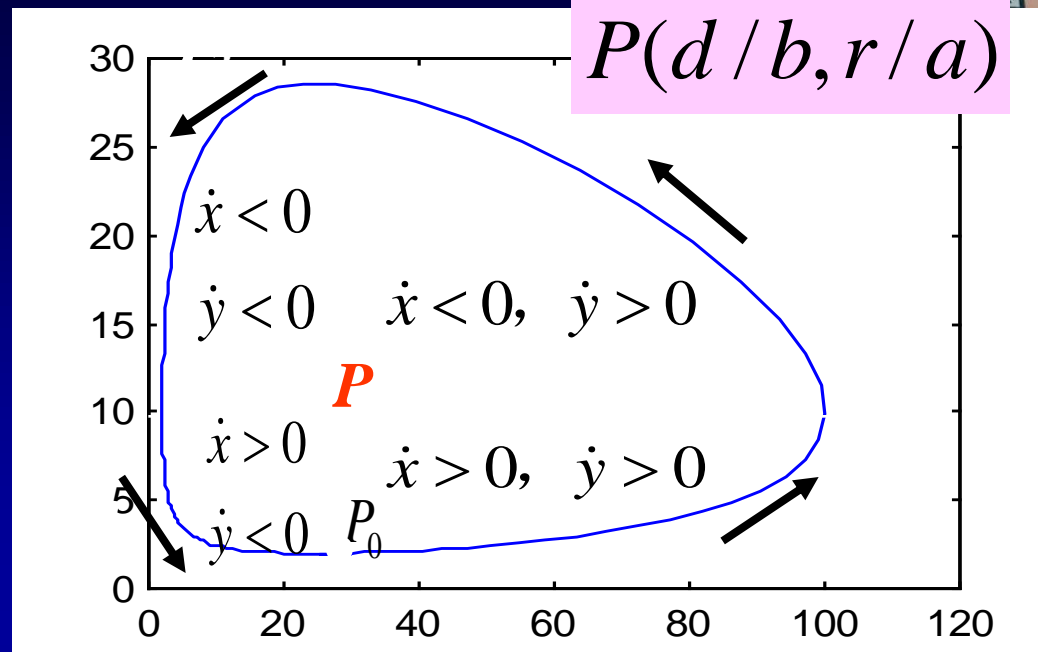
相轨线的方向

$$T_1 : x(t) \uparrow \quad y(t) \uparrow$$

$$T_2 : x(t) \downarrow \quad y(t) \uparrow$$

$$T_3 : x(t) \downarrow \quad y(t) \downarrow$$

$$T_4 : x(t) \uparrow \quad y(t) \downarrow$$



捕食者数量 $\bar{y} = \frac{r}{a}$

r ~ 食饵增长率

a ~ 捕食者掠取食饵能力

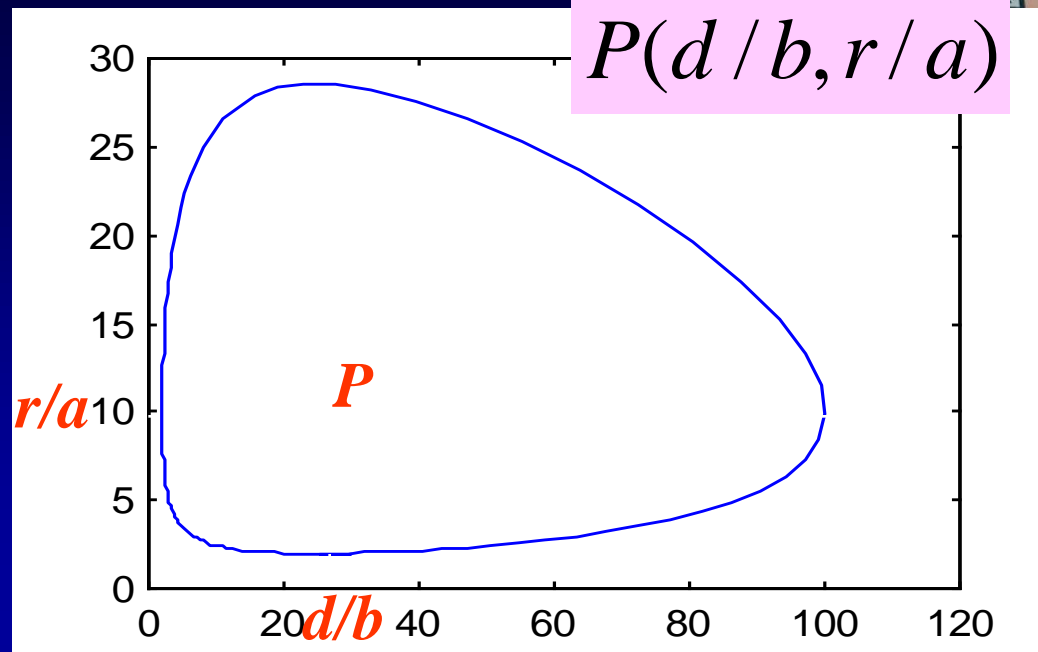
捕食者数量与 r 成正比，与 a 成反比

食饵数量 $\bar{x} = \frac{d}{b}$

d ~ 捕食者死亡率

b ~ 食饵供养捕食者能力

食饵数量与 d 成正比，与 b 成反比



模型
解释

一次大战期间地中海渔业的捕捞量下降，
但是其中鲨鱼的比例却在增加，为什么？

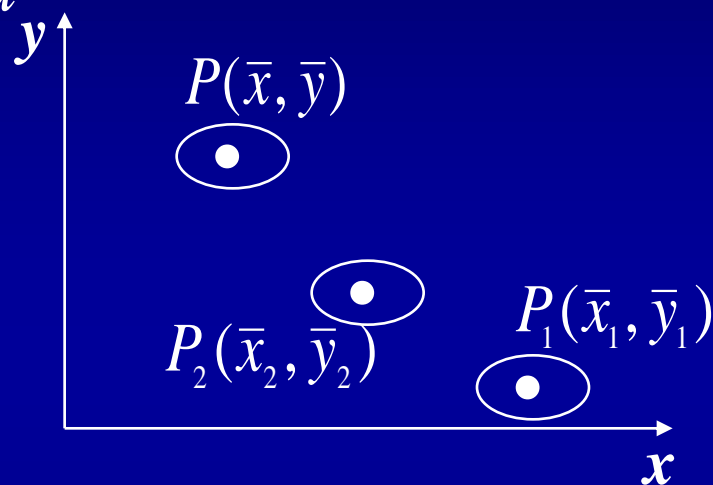
自然环境 $P(\bar{x}, \bar{y})$ $\bar{x} = d/b, \bar{y} = r/a$

捕捞 $r \rightarrow r - \varepsilon_1, d \rightarrow d + \varepsilon_1$

□ $\bar{x}_1 > \bar{x}, \bar{y}_1 < \bar{y}$ $P \rightarrow P_1$

战时
捕捞 $r \rightarrow r - \varepsilon_2, d \rightarrow d + \varepsilon_2, \varepsilon_2 < \varepsilon_1$

□ $\bar{x}_2 < \bar{x}_1, \bar{y}_2 > \bar{y}_1$ $P_1 \rightarrow P_2$



食饵(鱼)减少，
捕食者(鲨鱼)增加

$P \rightarrow P_1$ 还表明：对害虫(食饵)—益虫(捕食者)系统，
使用灭两种虫的杀虫剂，会使害虫增加，益虫减少。





食饵-捕食者模型(Volterra)的缺点与改进

多数食饵—捕食者系统观察不到周期震荡，
而是趋向某个平衡状态，即存在稳定平衡点

Volterra模型 $\dot{x}(t) = (r - ay)x$ $\dot{y}(t) = -(d - bx)y$

$\xrightarrow{\text{改写}}$
 $\dot{x}_1(t) = r_1 x_1 \left(1 - \sigma_1 \frac{x_2}{N_2} \right)$
 $\dot{x}_2(t) = r_2 x_2 \left(-1 + \sigma_2 \frac{x_1}{N_1} \right)$

加Logistic项 \Downarrow

$$\dot{x}_1(t) = r_1 x_1 \left(1 - \frac{x_1}{N_1} - \sigma_1 \frac{x_2}{N_2} \right) \quad \dot{x}_2(t) = r_2 x_2 \left(-1 + \sigma_2 \frac{x_1}{N_1} - \frac{x_2}{N_2} \right)$$

有稳定平衡点





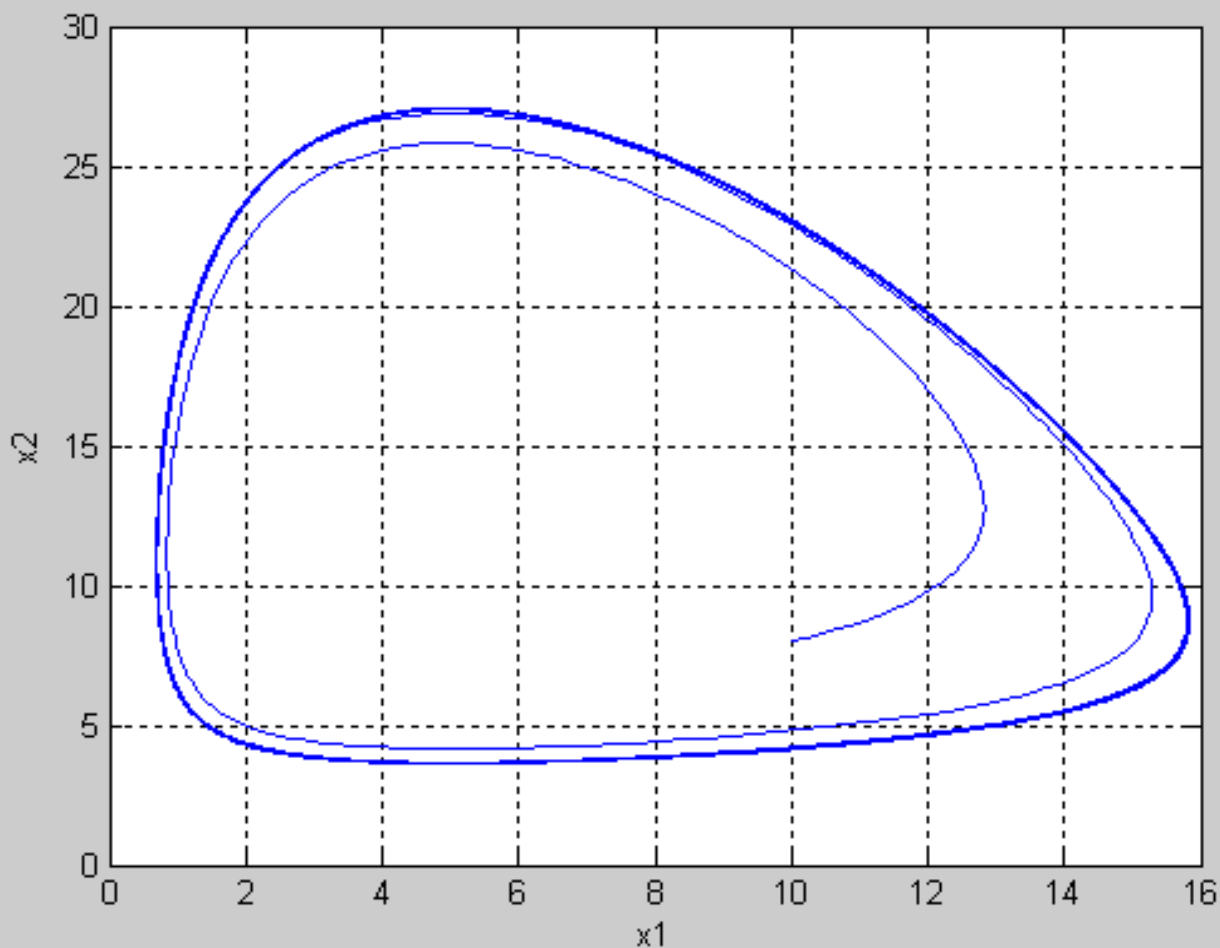
食饵-捕食者模型(Volterra)的缺点与改进

- 相轨线是封闭曲线，结构不稳定——一旦离开某一条闭轨线，就进入另一条闭轨线，不恢复原状。
- 自然界存在的周期性平衡生态系统是结构稳定的，即偏离周期轨道后，内部制约使系统恢复原状。

$$\dot{x}_1(t) = r_1 x_1 \left(1 - \frac{x_1}{N_1} - \sigma_1 \frac{x_2}{1 + wx_1} \right)$$

$$\dot{x}_2(t) = r_2 x_2 \left(-1 + \sigma_2 \frac{x_1}{1 + wx_1} \right)$$





$$r_1=1, N_1=20, \sigma_1=0.1,$$
$$w=0.2, r_2=0.5, \sigma_2=0.4$$

相轨线趋向极限环



结构稳定

两种群模型的几种形式



相互竞争

$$\begin{aligned}\dot{x}_1(t) &= r_1 x_1 \left(1 - \frac{x_1}{N_1} - \sigma_1 \frac{x_2}{N_2} \right) \\ \dot{x}_2(t) &= r_2 x_2 \left(1 - \sigma_2 \frac{x_1}{N_1} - \frac{x_2}{N_2} \right)\end{aligned}$$

相互依存

$$\begin{aligned}\dot{x}_1(t) &= r_1 x_1 \left(\pm 1 - \frac{x_1}{N_1} + \sigma_1 \frac{x_2}{N_2} \right) \\ \dot{x}_2(t) &= r_2 x_2 \left(\pm 1 + \sigma_2 \frac{x_1}{N_1} - \frac{x_2}{N_2} \right)\end{aligned}$$

弱肉强食

$$\begin{aligned}\dot{x}_1(t) &= r_1 x_1 \left(1 - \frac{x_1}{N_1} - \sigma_1 \frac{x_2}{N_2} \right) \\ \dot{x}_2(t) &= r_2 x_2 \left(-1 + \sigma_2 \frac{x_1}{N_1} - \frac{x_2}{N_2} \right)\end{aligned}$$

